



# タブレットにビスケットをインストール



#### 1. GooglePlayを起動





#### 2. viscuit と入力。アイコンをタップします

3. インストールボタンをタップします

#### ビスケットのアイコンをタップして起動します







#### この8桁の番号は、環境IDというものです 各教室固定の番号となります



#### ワークショップを行い、基本的なビスケットの動きを理解し ましょう

- 1. めがねの基本
- 2. 動きの練習
- 3. 動きのデッサン
- 4. 動く模様
- 5. ゲーム入門

これらがビスケットの基本です 実際に園児が学ぶ内容はとても簡単なものですが、 講師としては理解して頂きたいため紹介します

#### 三角とお魚さんのアイコンをタップします





# お互いに制作した作品を同一の画面上で一緒に表示させる方法を示します



#### ビスケットランド体験

先程最初の画面でも確認頂きましたが、
ビスケットにはモードが3種類あります。
みんなでつくる:すべて同じ画面に表示されます。
ひとりでつくる:個人の作品を作れます。
さんかする:同じ番号を設定した部屋のすべての 作品を画面に表示します。













# ビスケット基本のうごき まとめ

基本的な動きの練習はここまでです 単純なメガネを10個、20個と組み合わせることで、かなり複 雑な動きを作ることもできます。



<u>https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.viscuit.singletouch1&hl=ja</u> <u>https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.viscuit.puzzle1&hl=ja</u> からビスケットで作成された作品をダウンロード可能です





#### ビスケットには独自の管理画面があります 「すてむくらぶ」をご契約頂くと管理権限が与えられ授業の 詳細な設定ができるようになります



# プログラミングキッズの管理画面

NLMS					?へルプ 橋本先生さん
✿ クイックメニュー	⊥- A Home				
★ 生徒	◀ グキッズ池尻大橋校B	プログラミングキッズ溝の口校	プログラミングキッズ鷺沼校	プログラミングキッズ池尻大橋校A	プログラミングキッズ二子玉川校
♥ 保護者					
	☆ 今週の授業(9/3 - 9/9)				
ע-א-א ×	~ 日時		授業名		生徒数
▲ アカウント 9/9 10:00-12:00			二子玉川 ベーシック		9
スクール ~	7ール マ 9/9 13:00-15:00		二子玉川 アドバンス1		11
教室					授業一覧→
/□-ス					
() ログアウト					
(4)					
アカウン	ント発行書を確認し	て下さい			
URL	http:	http://study.programmingkids.net			
ログイン	VID				
パスワ	-F				

googleアカウント作成

プログラミングキッズのおよそのコンテンツは全てGoogleド ライブに保存され共有されます このためGoogleアカウントが必要となります

作成手順:

1.Googleアカウント作成

2.作成したメールアドレスを担当者へ伝える



共有ドライブ設定

#### マイドライブに共有フォルダを展開します

#### 設定手順:

1.共有アイテムに表示できるようにする 2.マイドライブに共有フォルダを移動する プログラミングキッズヘルプサイト

https://study.programmingkids.net から「ヘルプ」をクリック <u>導入に向けて</u> > <u>GoogleDriveの共有アイテムに「05.パートナー様公開資</u> <u>料」が表示されない場合の対応方法</u>



#### facebookアカウント作成

ビスケット管理画面はfacebookアカウントでのログインが 必要となります

作成手順: プログラミングキッズヘルプサイト

https://study.programmingkids.net から「ヘルプ」をクリック <u>幼児対象 > 幼児教室開講準備</u> > <u>facebookアカウント作成手順</u> こちらを参考にしてアカウント作成をお願いします



#### facebookでビスケット管理画面にログイン

手順:

### プログラミングキッズヘルプサイト

https://study.programmingkids.net から「ヘルプ」をクリック <u>幼児対象 > 幼児教室開講準備 > 幼児向けビスケット準備(1)</u> こちらを参考にしてUIDを取得して下さい この場で設定を行います



#### ビスケットの概念を理解する

手順:

### プログラミングキッズヘルプサイト

https://study.programmingkids.net から「ヘルプ」をクリック <u>幼児対象 > 幼児教室開講準備 > 幼児向けビスケット準備(2)</u>



#### 授業開催ができるようにする

手順:

プログラミングキッズヘルプサイト

https://study.programmingkids.net から「ヘルプ」をクリック <u>幼児対象</u> > <u>幼児コンテンツ一覧</u>

